

Jugendmehrkampf

Zu schwimmende Strecken 11 Jahre weiblich und männlich, insgesamt 7 Starts

1. Zwei 100 m Schwimmstrecken (Schmetterling, Rücken, Brust, Freistil)
2. 200 m Lagen
3. 400 m Freistil
4. 50 m Kraulbeinschlag
5. 15 m Delfin Kicks in Brust- oder Rückenlage
6. 7,5 m Gleiten



Die benötigten Schwimmbretter werden vom Ausrichter gestellt.

Erläuterungen zu den einzelnen Wettkämpfen des Jugendmehrkampfes:

Die Schwimmstrecken

- 🕒 Die Wettkämpfe werden nach den gültigen Wettkampfbestimmungen ausgetragen.
- 🕒 Der Start erfolgt WB-konform vom Startblock bzw. bei Rücken aus dem Wasser.

50 m Kraulbeinschlag

- 🕒 Der Wettkampf wird aus dem Wasser gestartet. Nach dem langen Pfiff des Schiedsrichters begeben sich die Schwimmer ins Wasser.
- 🕒 Eine Hand befindet sich an der Starthaltung Rückenschwimmen des Startblocks. Die andere Hand befindet sich auf dem Schwimmbrett und umgreift die Vorderkante. Die Füße sind an der Wand. Auf das Startsignal erfolgt der Abstoß von der Wand. Beide Hände umgreifen sofort das Schwimmbrett von oben. Der Anschlag erfolgt mit dem Brett. Beide Hände müssen bis zum Schluss die Vorderkante des Schwimmbrettes von oben umgreifen.
- 🕒 Während der gesamten Schwimmstrecke sind ausschließlich Kraulbeinschlagbewegungen erlaubt. Delfin- und Brustbeinschlagbewegungen sind nicht zulässig.
- 🕒 Bei Durchführung der Übung auf einer 25 m Bahn darf zur Wendenausführung ein Arm komplett vom Brett gelöst werden. Der Wendenschlag erfolgt mit gestreckten, auf dem Brett liegenden Armen, wobei es dem Schwimmer erlaubt ist, eine Hand vom Brett zu lösen. Der Arm muss nach dem Verlassen der Wand sofort aufs Brett zurückgeführt werden (Ein Armzug ist nicht erlaubt.).

15 m Delfin Kicks

- 🕒 Der Start erfolgt aus dem Wasser. Der Schwimmer stößt sich von der Wand ab. Über den Zeitpunkt des Starts entscheidet der Schwimmer. Es erfolgt kein Startsignal.
- 🕒 Mit Kopfdurchgang des Schwimmers bei 15 m ist der Versuch beendet. Die Zeit wird ermittelt vom Zeitpunkt des Lösen der Füße von der Wand bis zum Kopfdurchgang bei 15 m.
- 🕒 Es sind ausschließlich Delfinbeinbewegungen erlaubt.
- 🕒 Die 15 m müssen vollständig unter Wasser absolviert werden. Durchbricht ein Körperteil die Wasseroberfläche bevor der Kopf des Schwimmers die 15 m Marke erreicht hat, ist der Versuch ungültig.
- 🕒 Die Arme sind während der gesamten 15 m nach vorn gestreckt zu halten.
- 🕒 Die 15 m sind in Bauch- oder Rückenlage zurückzulegen. Die Entscheidung hierüber trifft ein Schiedsrichter der Veranstaltung durch Auslosung während der ersten Kampfrichtersitzung.

7,5 m Gleiten

- 🕒 Der Start erfolgt aus dem Wasser. Der Schwimmer stößt sich von der Wand ab. Über den Zeitpunkt des Starts entscheidet der Schwimmer. Es erfolgt kein Startsignal.
- 🕒 Mit Kopfdurchgang des Schwimmers bei 7,5 m ist der Versuch beendet. Die Zeit wird ermittelt vom Zeitpunkt des Lösen der Füße von der Wand bis zum Kopfdurchgang bei 7,5 m.
- 🕒 Während der gesamten 7,5 m sind keine Vortriebsbewegungen erlaubt. Während der Übung darf nicht aufgeatmet werden.
- 🕒 Die Arme sind während der gesamten 7,5 m nach vorn gestreckt zu halten.
- 🕒 Für die „normalen“ Schwimmstrecken erfolgt die Beurteilung anhand der gültigen FINA-Punkte-tabelle für die 50m-Bahn (auch wenn die WK auf der 25m-Bahn stattfinden!).

Schwimmerischer Mehrkampf

Zu schwimmende Strecken für 12 Jahre weiblich und 12 – 13 Jahre männlich, insgesamt 5 Starts:

1. 200 m Lagen
2. 400 m Freistil
3. Wahlweise eine Kategorie, bestehend aus
 - 3.1 50 m Beinarbeit
 - 3.2 100 m Gesamtstrecke
 - 3.3 200 m Gesamtstreckein Schmetterling / Rücken / Brust oder Freistil – die Auswahl für die Punkte 3.1 bis 3.3 sind einheitlich zu treffen.



SMK

Die benötigten Schwimmbretter werden vom Ausrichter gestellt.

Erläuterungen zu den einzelnen Wettkämpfen des SMK:

Die Schwimmstrecken

- 🕒 Die Wettkämpfe werden nach den gültigen Wettkampfbestimmungen ausgetragen.
- 🕒 Der Start erfolgt WB-konform vom Startblock bzw. bei Rücken aus dem Wasser.

50m Beinarbeit

- 🕒 Ausgangsposition im Wasser
- 🕒 Eine Hand befindet sich an der Starthaltung Rückenschwimmen des Startblocks. Die andere Hand befindet sich auf dem Schwimmbrett und umgreift die Vorderkante. Die Füße sind an der Wand. Auf das Startsignal erfolgt der Abstoß von der Wand. Beide Hände umgreifen sofort das Schwimmbrett von oben. Der Anschlag erfolgt mit dem Brett. Beide Hände müssen bis zum Schluss die Vorderkante des Schwimmbrettes von oben umgreifen.
- 🕒 Die Rückenbeinbewegung wird ohne Brett geschwommen und per Rückenstart inklusive der Erlaubnis einer Delfinbeinbewegung bis maximal 15 m ausgetragen. Maßgeblich für die Ausführung des Rückenstarts ist § 127 Abs. 1 und 2 (WB SW).
- 🕒 Bei Durchführung der Übung auf einer 25 m Bahn darf zur Wendenausführung ein Arm komplett vom Brett gelöst werden. Der Wendeanschlag erfolgt mit gestreckten, auf dem Brett liegenden Armen, wobei es dem Schwimmer erlaubt ist, eine Hand vom Brett zu lösen. Der Arm muss nach dem Verlassen der Wand sofort aufs Brett zurückgeführt werden (Ein Armzug ist nicht erlaubt.). Bei der Ausführung in Rückenlage darf nach der Wende keine Tauchphase erfolgen.
- 🕒 Für die „normalen“ Schwimmstrecken erfolgt die Beurteilung anhand der gültigen FINA-Punktetabelle für die 50m-Bahn (auch wenn die WK auf der 25m-Bahn stattfinden!).